Kuva, joka sisältää kohteen henkilö, sisä, mies, seinä

Kuvaus luotu automaattisesti

JOUNI KIVIPERÄ

Osoite: Valpuri Innamaan katu 6 B 21 20610 Turku Suomi

Puhelinnumero: +358407446081

Email: **jounikivipera@gmail.com**

GitHub: <https://github.com/jounikivi>

kotisivu:[**https://jounikivi.github.io/CVsivusto**](https://jounikivi.github.io/CVsivusto)[**/**](https://jounikivi.github.io/CVsivusto/)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Etsin uusia haasteita niin koodauksen kuin IT-tuen parista. En ole mikään täysin valmis ammattilainen mutta en pelkää ottaa vastaan uusia haasteita. Kiinnostus koko ICT-alaa kohden on ollut koko ajan mutta vasta näin aikuisiällä tajusin, että tämä on se mitä haluan tehdä työkseni, niin päätin lähteä opiskelemaan alaa. Tällä hetkellä paras osaaminen on django kielestä. Minua motivoi uusien asioiden/taitojen opettelu.

# **TYÖKOKEMUS**

## 05/2021–02/2022

**BACKEND DEVELOPER,** TURUN KAUPUNKI (CODEPOINT)

Toimin osana Turun kaupungin codepointia pääasiassa olin backend tiimissä, jossa ylläpidimme https://lifelearnings.com/. Toimin Editorina. Työssä käytettiin Visual studio code ohjelmaa backend puolella. Kielenä oli Python pohjaista Djangoa ja tietokantana oli PostgreSQL ja Stripe maksupalvelu. Tehtäväni oli yhdessä muun ryhmän kanssa ylläpitää kyseistä sivustoa ja tehdä tarvittavia päivityksiä/korjauksia ja kirjoittaa myös dokumentaatiota. Minun tehtävänäni oli Stripe maksupalvelun dokumentaation tekeminen, joka oli aika haastavaa. Stripe ei ollut entuudestaan tuttu, mutta opin sen hyvin.

## 01/2021–02/2021

**HARJOITTELIJA,** TURKU GAME LAB

Tehtävään kuului suunnitella ja toteuttaa phaser JavaScript framework.

## 01/2019–07/2019

**HARJOITTELIJA,** TURUN AMMATTIKORKEAKOULU THE FIRMA

Mukana suunitelemassa ja myös toteuttamassa Salon taiteiden ”yä” tapahtumaan ohjelmakarttaa. Varsinaiseen työhöni kuului tehdä ubuntu-pohjainen virtuaalinen kone ja tietokannan tekeminen perus html/css koodilla.

## 04/2012–01/2014

**NEUVONTATYÖNTEKIJÄ,** VARISSUON TYÖTTÖMÄT VT

Neuvontapisteen työntekijänä asiakaspalvelu, jäsen- ym. maksujen rahastus ja päivittäisten tilitysten hoito. Tulevien puhelujen hoito, jäsenrekisterin ylläpito, tiedotteiden laatiminen ja niiden välittäminen sähköpostitse jäsenistölle. ATK neuvontaa ja avustanut yhdistyksen atk-laitehankinnoissa.

11/2006–01/2009

**HUOLTOMIES/PURKAJA,** KAARINAN TYÖTÖMÄT/EKOKAARINA RY

Erilaisten atk-laitteiden purku/huoltaminen + muun romun purkaminen ja kierrättäminen

## KOULUTUS

### 05/2021–02/2022

**TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN AMMATTITUTKINTO,** TURUN AMMATTI-

INSTITUUTTI

* Ohjelmistosuunnittelu ja ohjelmistokehitysprojektin hallinta
* Backend ohjelmistokehittäjänä toimiminen

**09/2020–02/2021**

**H2C (HIGHWAY 2 CODE) – OHJELMOINTIKOULUTUS,** TURUN

# AMMATTIKORKEAKOULU

* Game Development
* Introduction to Game Development Tools
* Game Programming
* Gamification and Serious Game
* Modern Web Application Development
* Responsive Web Pages
* Server-side Web Programming
* Single Page Web Applications

## 02/2017–12/2018

**TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN PERUSTUTKINTO,** TURUN AMMATTI-

INSTITUUTTI

• Käyttötuen osaamisala

## 09/2004–10/2005

**TALOTEKNIIKAN PERUSTUTKINTO,** TURUN AMMATTI-INSTITUUTTI

• putkiasentaja/LVI-asentaja

**08/1997–05/1999**

**KONEISTAJA (ALLE 3-V)** TURUN AMMATTI-INSTITUUTTI

**Taidot**

|  |  |
| --- | --- |
| * Django * unity * html/css * VMware/Oracle Virtualbox * Tietokannat: SQL perusteita | * pc/mobiililaiteiden tuntemus * Perusteet: JavaScript, C#, React, Node.js phaser, JavaScript |
|  |  |

## HARRASTUKSET/KIINOSTUKSEN KOHTEET

Harrastukset Kiinnostuksen kohteet

|  |  |
| --- | --- |
| * Kuntosali * kävely * uinti | * Tietokoneet * mobiililaitteet * Uusien asioiden ja taitojen opiskelu |

2

**Kielitaito**

* Suomi – äidinkieli
* Englanti - tyydyttävä

**MUU KOULUTUS / KURSSIT**

**09/2019–05/2020**

**ICT-ALAN TÄYDENNYSKOULUTUS,** TURUN

## AMMATTIKORKEAKOULU

Kurssit olivat syksy 2019 ja kevät 2020 . Ja sisälsivät

* tietokannat
* introduction to game
* development tools Ohjelmointi perusteet,
* Game Desing osa

**09/2012–10/2012**

**ASIAKASPALVELU JA VUOROVAIKUTUS TYÖYHTEISÖSSÄ,** RAISIO

## SEUDUN KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Asiakaspalvelu ja vuorovaikutustaidot